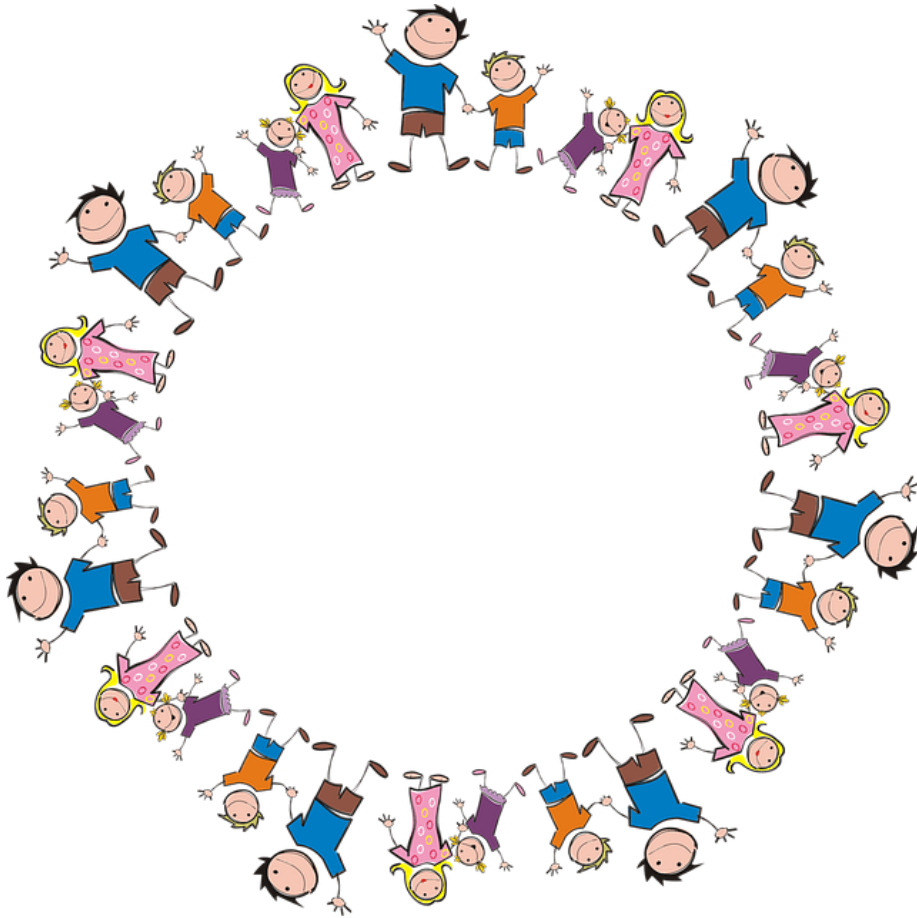


MON CARNET DE

1^{ÈRE} PRIMAIRE



APPRENDRE EN S'AMUSANT



Bonjour !

Je m'appelle Kenzo. Et toi ?

.....

Je te propose de découvrir
une histoire...

Suis-moi !



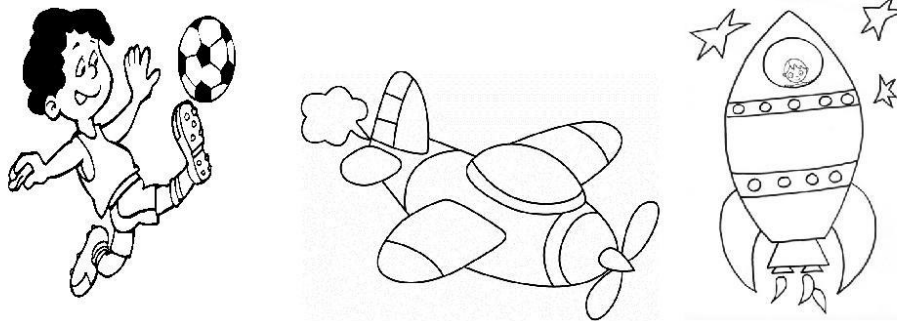
Kenzo rêve.

Il est tard, Kenzo va dormir.

Papa lui lit un livre sur les planètes.

La nuit, Kenzo rêve. Il décolle à bord d'une fusée...

1. **COLORIE** le dessin qui correspond à l'histoire de Kenzo.

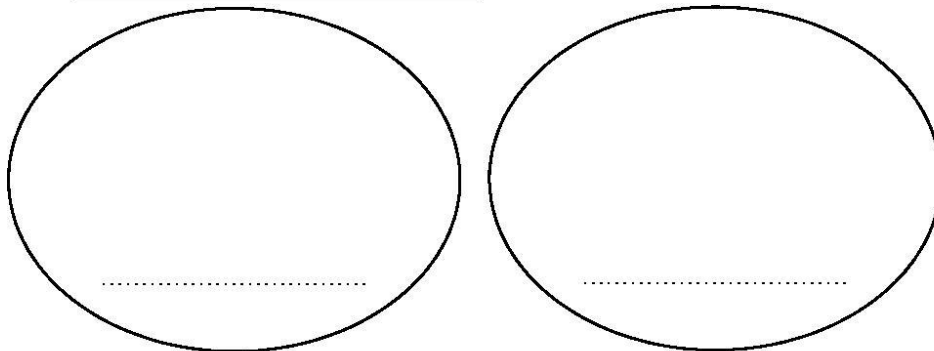


2. **DE QUI** parle-t-on ?

<u>Il</u> va dormir.	C'est
<u>Il</u> lit un livre.	C'est
<u>Il</u> rêve.	C'est

3. **Et si tu décollais toi aussi ? Avec qui partirais-tu ?**

DESSINE-LES et **ÉCRIS** leur prénom.



4. **DESSINE** ta fusée en suivant les consignes :

Dessine ta fusée.

Écris-y ton prénom.

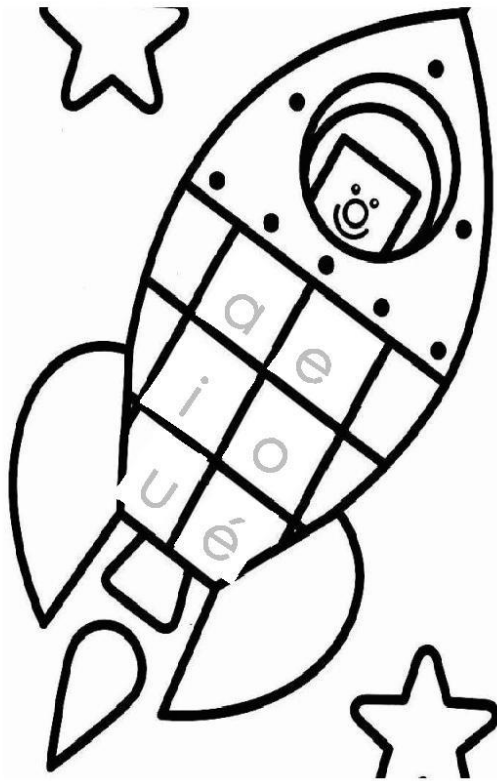
Trace une fenêtre carrée.

Dessine-toi dans la fusée.

Ajoute des triangles multicolores.

Amuse-toi à la décorer !

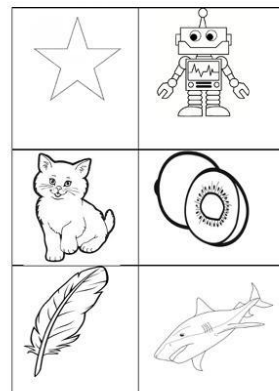
5. Kenzo range sa fusée. COLLE chaque objet sur la bonne case !



Aide :

étoile – robot
 chat – kiwi
 plume – requin


Images à découper :



Kenzo regarde par la fenêtre : Mercure, Vénus, Terre, Mars, Jupiter, Saturne, Uranus, Neptune.

Il adore les planètes !

6. **REMETS** les syllabes dans l'ordre pour former le mot.
RECOPIE-LE en dessous.

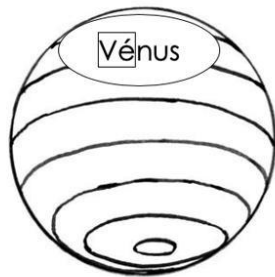
nê	fe
tre	

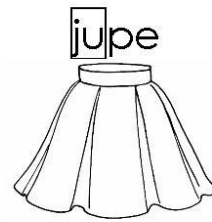
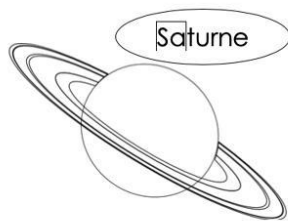
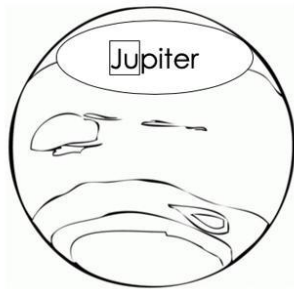
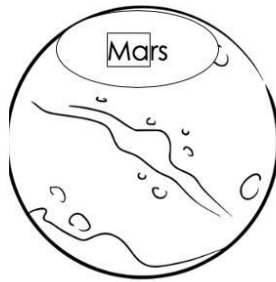
tes	nè
pla	

7. **REMETS** les mots dans l'ordre pour former une phrase.

regarde	fenêtre.	Kenzo	la	par
---------	----------	-------	----	-----

8. Kenzo a ramené des souvenirs ! RELIE chaque objet à la planète d'où il vient.
OBSERVE les syllabes...





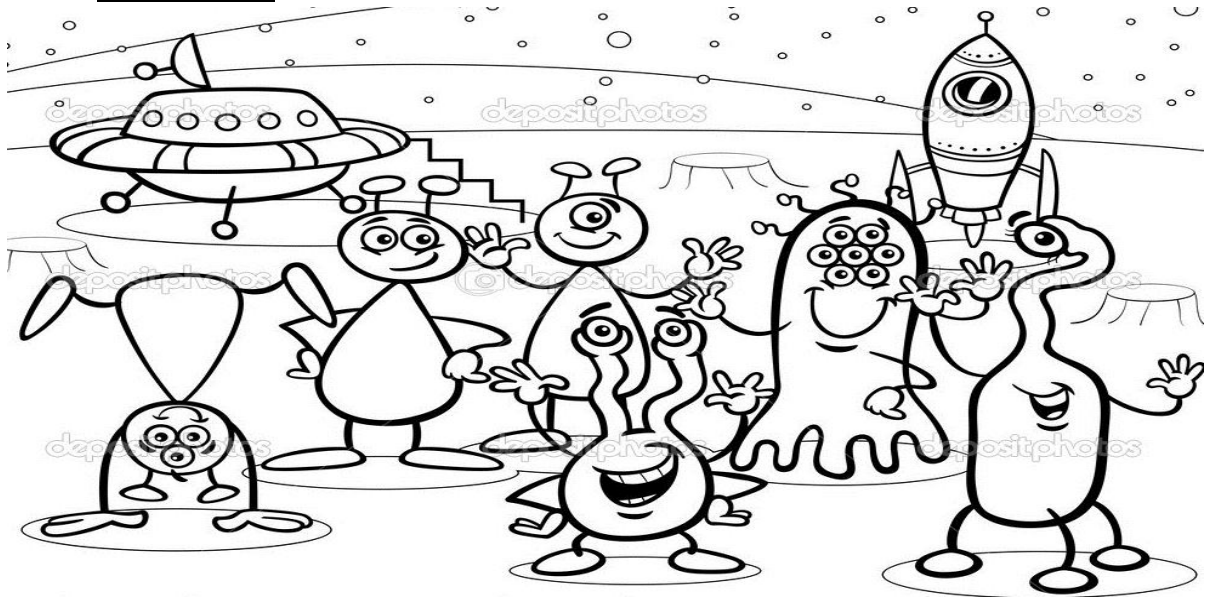
Bip ! Bip ! Bip ! Une sonnerie et le rêve est fini.


Kenzo se lève...




MATHEMATIQUES


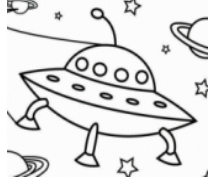
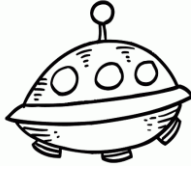

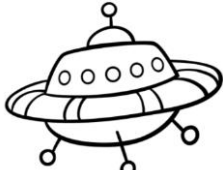


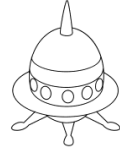
1. OBSERVE ces extraterrestres et COMPTE leurs yeux et leurs mains. ÉCRIS la réponse dans le tableau.




.....

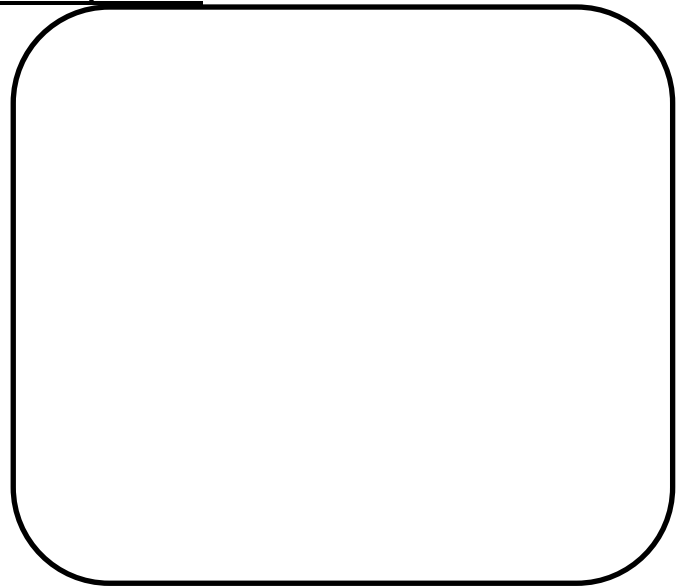

.....

2. COLORIE de la même couleur l'extraterrestre et sa soucoupe.

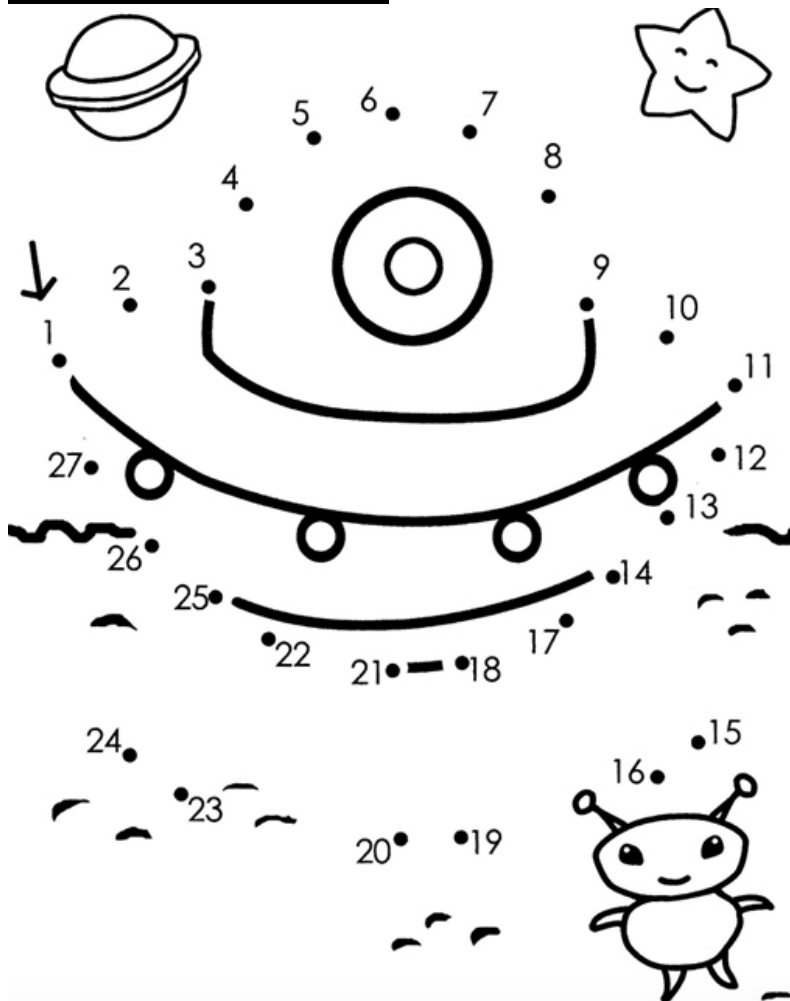
 $8 + 4$	 11	 12	 $5 + 5$
 10	 $10 - 1$	 $10 + 1$	 9

3. DESSINE un extraterrestre qui a :

- 1 bouche
- 6 yeux
- 4 bras
- 8 jambes
- 7 antennes



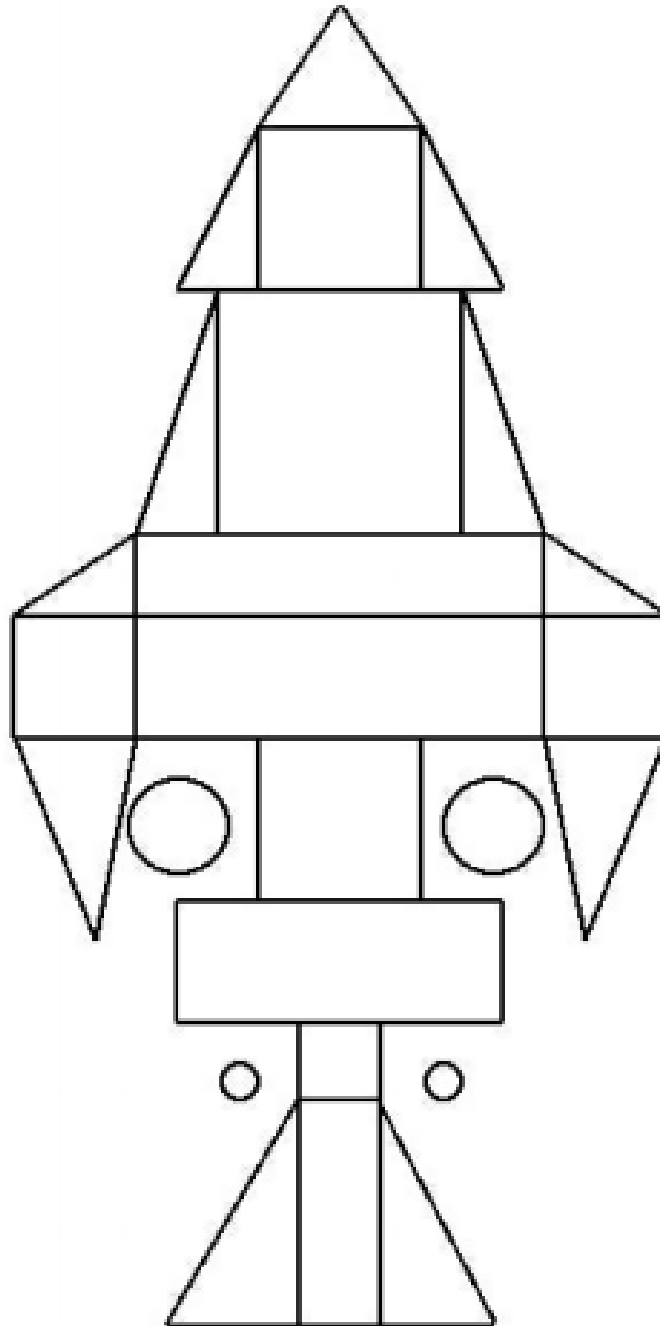
4. RELIE les points afin d'aider ce petit extraterrestre à rentrer chez lui.



5.

COLORIE :

- les **CERCLES** en **VERT**
- les **CARRÉS** et les **RECTANGLES** en **BLEU**
- les **TRIANGLES** en **JAUNE**.



Eveil scientifique

(avec l'aide d'un adulte)

Sur les planètes, l'air n'est pas toujours présent donc on ne peut pas y habiter.

Regarde autour de toi, est-ce que tu peux voir l'air ? Non, et pourtant il est là puisque nous respirons.

Voici une expérience scientifique qui va te permettre de voir l'air.

Créer sa machine à bulles



Ton matériel :

- 1 petite bouteille en plastique
- 1 vieux gant de toilette
- 1 élastique
- du liquide vaisselle
- 1 paire de ciseaux

Processus :

1. Demande à un adulte de couper le fond de la bouteille en plastique.
2. Pose la bouteille sur le gant de toilette.
3. Attachez le gant de toilette sur le fond de la bouteille avec l'élastique.
4. Dans un bol, mélangez deux cuillères à soupe de liquide vaisselle avec une cuillère à soupe d'eau.
5. Va dans ton jardin, sur ta terrasse ou à la fenêtre.
6. Plonge la bouteille avec le gant attaché dans ce mélange.
7. Il ne reste plus qu'à souffler dans la bouteille par le goulot.



Art

Une visite au musée

Aujourd'hui, nous te proposons de découvrir l'**Euro Space Center** en Belgique.

Là-bas, tu peux :



VOIR LE PLANETARIUM

À tes crayons, dessine un ciel de nuit remplis d'étoiles



MARCHER SUR LA LUNE

Essaie d'imiter l'astronaute qui marche sur la lune 😊



CONSTRUIRE UNE FUSÉE

Tu veux construire une jolie fusée, regarde la partie « se divertir »

Tu veux tout connaître sur l'espace, Paxi, le petit extraterrestre t'invite à bord de son vaisseau pour découvrir les planètes de notre système solaire.

<https://www.youtube.com/watch?v=shQJd3oGYn8>

(Agence spatiale européenne)



Je bouge

JEU DE L'OIE DE LA FORME !



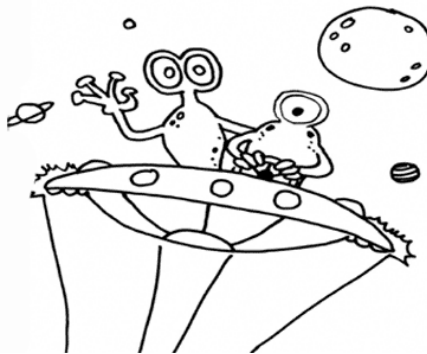
Petits jeux autour des planètes

Mots cachés

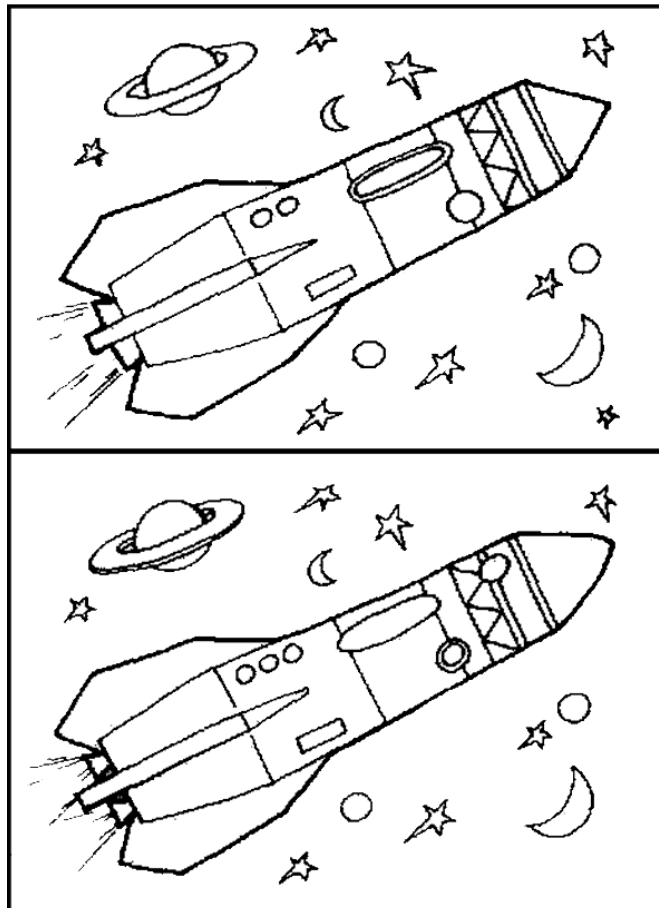
R F H V O L A N T E
P L A N E T E S Z D
M B S S D E I E U E
M K J O F T P Q C M
I A D W B U Q A A I
B F C L O V P R L N
G G Q C K S T Y I V
A K U U E I A J M O
K O P V E A T B R R
S V J N M W H Z J P

© Copyright <http://www.coloriage-educatif.com> Usage non commercial autorisé

- (?) MARTIEN
- (?) SOUCOUPE
- (?) VOLANTE
- (?) OVNI
- (?) ESPACE
- (?) PLANETES



Peux-tu trouver les 7 différences ?



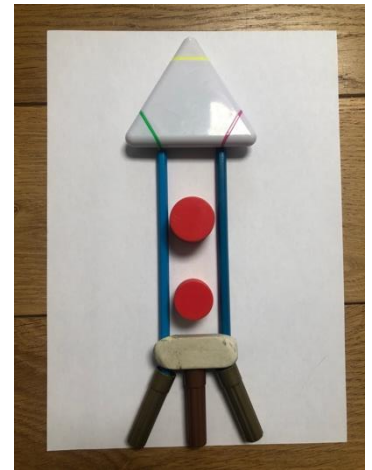
Petit défi construction : pourrais-tu

créer une fusée en utilisant des objets

de la maison, des jouets ou des éléments

de la nature ?

N'hésite pas à prendre une photo ! Voici un exemple :



Si tu veux créer une fusée...

Ce qu'il te faut :



Déroulement :

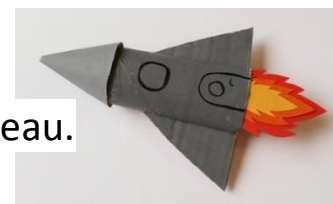
1. Prépare les flammes : dessine 3 formes de flammes. La rouge est la plus grande, puis l'orange et enfin la jaune. Superpose-les et colle-les ensemble.



2. Fabrique les ailes et la tête de la fusée : fais un cône avec du papier et découpe deux triangles dans du carton.



3. Fixe les ailes et la tête sur la fusée avec de la colle. Colle aussi les flammes sur le bord, à l'intérieur du rouleau.



4. Décore ta fusée.